



SPLET IZOBRAŽEVANJA IN RAZISKOVANJA Z IKT  
**SIRIKT 2008**



# VLOGA UČITELJA - AVTORJA PRI IZDELAVI E - GRADIVA

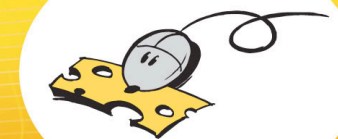
Romina Bregant  
Srednja šola Jesenice  
[Romina.bregant@sijaj.net](mailto:Romina.bregant@sijaj.net)

Sirikt 2008, 17.4.



Evropski  
Socialni  
Sklad

Izvedbo projekta je omogočilo sofinanciranje Evropskega socialnega sklada Evropske unije  
in Ministrstva za visoko šolstvo, znanost in tehnologijo.

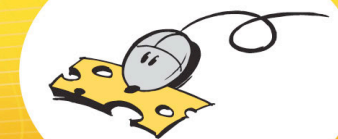


## UPORABNOST RAČUNALNIKA

- Pisanje dokumentov
  - Shranjevanje dokumentov
  - Komunikacija
  - ISKANJE INFORMACIJ
    - E - IZOBRAŽEVANJE
- ▼ ▲
- E - GRADIVA

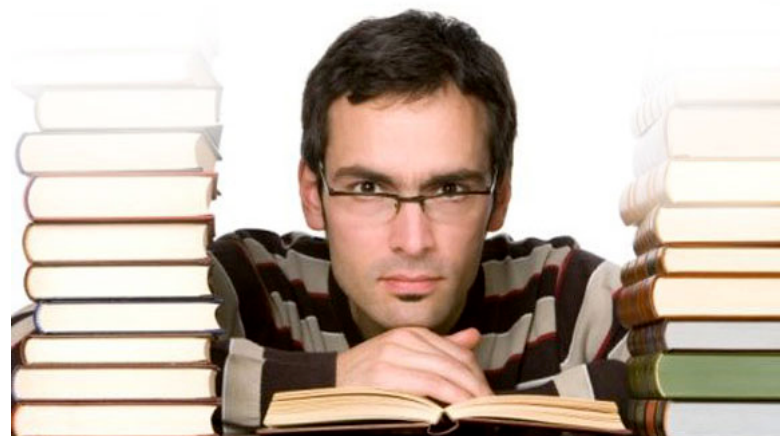


Izvedbo projekta je omogočilo sofinanciranje Evropskega socialnega sklada Evropske unije in Ministrstva za visoko šolstvo, znanost in tehnologijo.



## PREDNOSTI E- GRADIVA PRED TISKANIM GRADIVOM

- Vključitev izobraževančca v proces učenja
- Možna uporaba zvoka, video posnetkov, animacije,...
- Možnost reševanja zabavnih iger
- Možnost povratne informacije
- Dostopnost do znanja
- Ni prostorske omejitve



Izvedbo projekta je omogočilo sofinanciranje Evropskega socialnega sklada Evropske unije in Ministrstva za visoko šolstvo, znanost in tehnologijo.



## UPORABNOST E-GRADIVA

- PRIDOBIVANJE ZNANJA
- NADGRAJEVANJE ZNANJA

UPORABNOST



KVALITETA

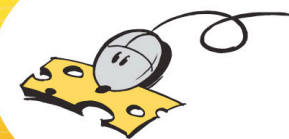
didaktični pristop

vsebinski pristop

tehnični pristop



Izvedbo projekta je omogočilo sofinanciranje Evropskega socialnega sklada Evropske unije in Ministrstva za visoko šolstvo, znanost in tehnologijo.

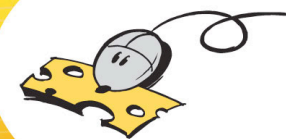


## NAČINI PRIPRAVE E - GRADIVA

- AMATERSKI NIVO: avtor pripravi sam
- PROFESIONALNI NIVO: avtor + podpora tehnične ekipe:
  - urednik
  - animator
  - ilustrator
  - programer
  - snemalec
  - fotograf
  - montažer...



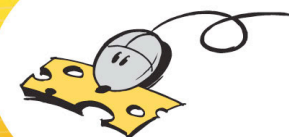
Izvedbo projekta je omogočilo sofinanciranje Evropskega socialnega sklada Evropske unije in Ministrstva za visoko šolstvo, znanost in tehnologijo.



## NASTANEK E - GRADIVA PO KORAKIH

1. korak: IDEJA AVTORJA
2. korak: KONTAKT S PRODUCENTI IZOBRAŽEVALNIH PROGRAMOV IN PRIJAVA NA RAZPIS
3. korak: PRIPRAVA SCENARIJA (jedro avtorjevega dela)
4. korak: PISANJE TEKSTA IN NAVODIL TEHNIČNI EKIPI
5. korak: PREGLED IDEJ S TEHNIČNO EKIPO
6. korak: OBLIKOVANJE GRADIVA S STRANI TEHNIKOV
7. korak: LEKTORIRANJE
8. korak: PREGLED S STRANI RECENZENTA
9. korak: POPRAVKI





## PRIJAVA NA RAZPIS

- Opis področja gradiva (vrtec, OŠ, SŠ,...)
- Razlaga uporabnosti (predmet, razred, delež ur)
- Razlaga usklajenosti z učnimi načrti (katalogi znanj)
- Analiza vsebine
- Cilji po poglavjih
- Vsebina in drevesna struktura gradiva (predvidimo uporabo gradnikov)



Izvedbo projekta je omogočilo sofinanciranje Evropskega socialnega sklada Evropske unije in Ministrstva za visoko šolstvo, znanost in tehnologijo.



## PRIPRAVA SCENARIJA IN PISANJE TEKSTA

Scenarij mora vsebovati:

- drevesno strukturo
- vsebine in cilje
- tekst
- opis gradnikov (video, slika, animacija, zvok,...), v obliki skic, shem,...
- navodila za kodirnike



Izvedbo projekta je omogočilo sofinanciranje Evropskega socialnega sklada Evropske unije in Ministrstva za visoko šolstvo, znanost in tehnologijo.



## IZSEK IZ SCENARIJA

Ločimo več vrst sklepov:

- **KROGLASTI SKLEP:** zelo gibljiv sklep, ki omogoča odmikanje uda od trupa ter primikanje k trupu, kroženje, rotacijo ter dviganje iztegnjenega uda naprej in nazaj. Med kroglaste sklepe štejemo **RAMENSKI** in **KOLČNI SKLEP**.

### SLIKA RAMENSKEGA SKLEPA

Film: posnamemo nekoga, ki pokaže gibe, ki jih sklep omogoča.

- **VALJASTI SKLEP:** manj gibljiv, omogoča le upogibanje in iztezanje. Valjasti sklepi so **KOMOLČNI**, **KOLENSKI** in **SKOČNI SKLEP**.

### SLIKA KOMOLČNEGA, KOLENSKEGA IN SKOČNEGA SKLEPA

Film: posnamemo nekoga, ki pokaže gibe, ki jih sklep omogoča.



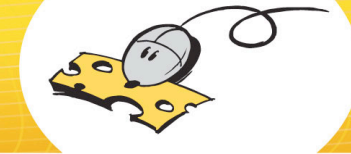


## VSEBINSKO DIDAKTIČNE KARAKTERISTIKE DOBREGA E - GRADIVA

- Usmerjeno na ciljno publiko
- Jasno opredeljeni cilji
- Kazalo oz. seznam poglavij
- Jasno opredeljene rubrike
- Razumljiv tekst
- Ustrezni in raznoliki gradniki
- Preverjanje znanja po poglavjih
- Omogoča aktivno sodelovanje uporabnika
- Lahko ponudi dodatne vire informacij



Izvedbo projekta je omogočilo sofinanciranje Evropskega socialnega sklada Evropske unije in Ministrstva za visoko šolstvo, znanost in tehnologijo.



## TEHNIČNE KARAKTERISTIKE DOBREGA E - GRADIVA

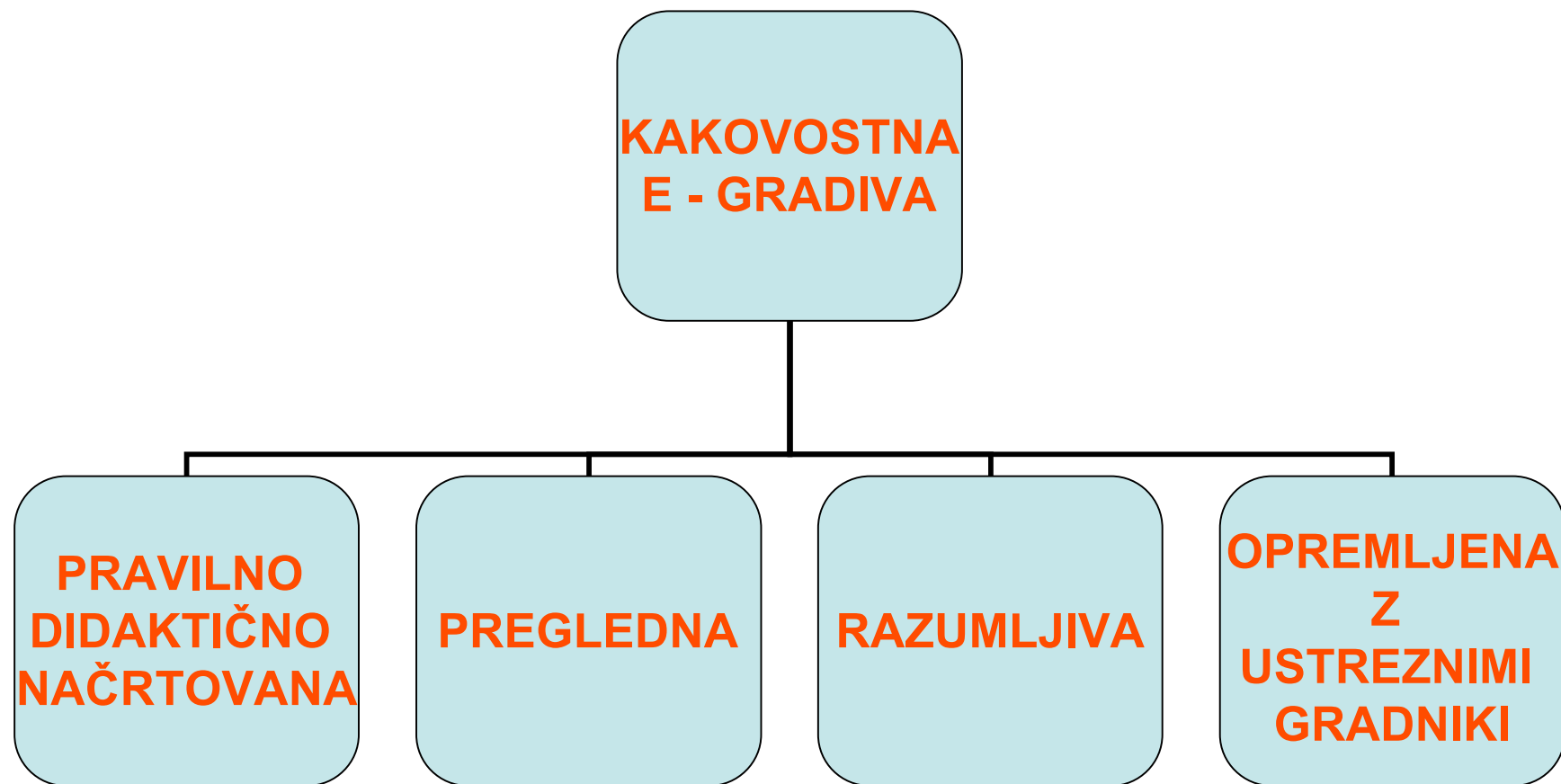
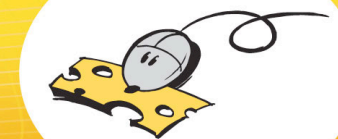
- Premišljena struktura poglavij
- Največ 200 besed na spletno stran, ostalo so slike, animacije,...
- Enostavna uporaba
- Uporaba enakih slogov skozi celo gradivo
- Navedba številke strani (informacija o predelanem gradivu)
- Vizualna privlačnost



Izvedbo projekta je omogočilo sofinanciranje Evropskega socialnega sklada Evropske unije in Ministrstva za visoko šolstvo, znanost in tehnologijo.



# SPLET IZOBRAŽEVANJA IN RAZISKOVANJA Z IKT SIRIKT 2008



Izvedbo projekta je omogočilo sofinanciranje Evropskega socialnega sklada Evropske unije in Ministrstva za visoko šolstvo, znanost in tehnologijo.



**PRI DOBREM E - GRADIVU STIK Z AVTORJEM NI  
POTREBEN, SAMOSTOJNO GA LAHKO UPORABLJAJO  
VSI, KI SODIJO V CILJNO SKUPINO**

**HVALA ZA  
POZORNOST**



Izvedbo projekta je omogočilo sofinanciranje Evropskega socialnega sklada Evropske unije  
in Ministrstva za visoko šolstvo, znanost in tehnologijo.